**Описание плагина VIVUS**

Ещё очень хороший плагин, с большим фунционалом. Тут можно не думать о том, что картинка перевернута. Тут можно зацикливать действие. Тут можно заливать картинку цветом, после того, как она отрисуется. Если в картинке несколько линий, точнее путей, каждому можно задавать свою отрисовку. Этот в отличие от последнего работает не только с path, но и с кругами, эллипсами, квадратами и так далее. Они все красиво отрисовываются. Просто вставляешь svg и радуешься жизни. Функционал с полным описанием

<https://www.sitepoint.com/how-to-create-the-invisible-pen-effect-in-svg-using-vivus-js/>

И дополнительно тут:

http://maxwellito.github.io/vivus/

Подключать можно не скачивая файлы

<**script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/vivus/0.3.2/vivus.js"**></**script**>

Вот некоторые возможности.

<**svg id="canvas" width="640" height="480" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"**>  
 <**g**>  
 <**circle class="line" r="93.50936" cy="150" cx="159" fill="#fffdfc"**/>  
 <**circle class="line" r="36.79674" cy="150" cx="157" fill="#fffdfc"**/>  
 <**circle class="line" r="14.21267" cy="151" cx="156" fill="#fffdfc"**/>  
 </**g**>  
</**svg**>

**Без закливания**

**new** Vivus(**'canvas'**, {**start**: **'autostart'**, **type**: **'delayed'**, **duration**: 400});

**Зациклить**

**new** Vivus(**'canvas'**, {**start**: **'autostart'**, **type**: **'delayed'**, **duration**: 500, **animTimingFunction**: Vivus.EASE}, **function**(car){  
 setTimeout(**function**(){ car.reset().play(); }, 600);  
});

**Заполнить цветом после отрисовки**

Изначально **fill="none"**

<**svg id="canvas" width="640" height="480" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"**>  
 <**g**>  
 <**circle class="line" r="93.50936" cy="150" cx="159" fill="none"**/>  
 <**circle class="line" r="36.79674" cy="150" cx="157" fill="none"**/>  
 <**circle class="line" r="14.21267" cy="151" cx="156" fill="none"**/>  
 </**g**>  
</**svg**>

<**style**>

.**fill g** > **path**{  
 **fill**: **red**;  
 **fill-opacity**: 1;  
}

</**style**>

**new** Vivus(**'canvas'**, {  
 **start**: **'autostart'**,  
 **type**: **'delayed'**,  
 **pathTimingFunction**: Vivus.EASE\_OUT  
 },  
 **function**(obj){  
 obj.el.**classList**.add(**'fill'**);  
 }  
);

Тоесть в скрипте отрисованной фигуре добавляем класс **fill**

Плагин может быть выполнен по какому-нибудь событию, например по клику или по наведению. Здесь стоит рассмотреть параметр start

start: **'autostart' – отработка прорисовки происходит сразу при загрузке страницы**

**start**: **'manual' - отработка прорисовки происходит вручную**

play() – начало анимации

play(-3) – анимация вдрую сторону

Например отрисовка круга при наведении на кнопку

**svg id="canvas" width="200" height="200" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"**>  
  
 <**g**>  
 <**circle class="line" stroke="#B3B3B3" fill="none" cx="88" cy="88" r="69.76787"**/>  
 </**g**>  
</**svg**>  
  
<**button class="but" onclick=""**>Привет</**button**>

**pola** = **new** *Vivus*(**'canvas'**, {**start**: **'manual'**,**type**: **'delayed'**, **duration**: 400});  
  
$(**'.but'**).hover(**function**(){  
 $(**'.line'**).css(**'stroke'**,**'red'**);  
 **pola**.reset().play();  
  
},**function**(){  
 **pola**.play(-3);  
 }  
);